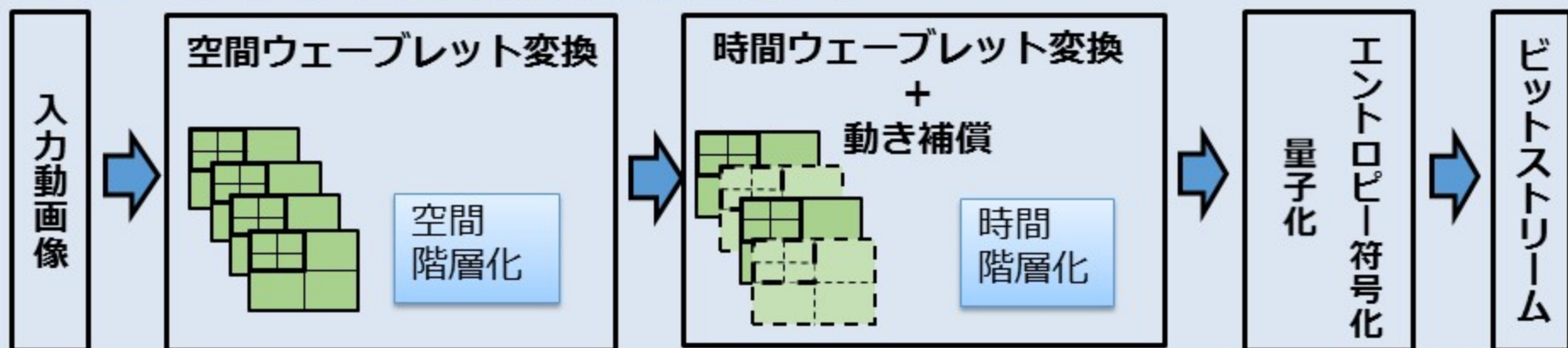


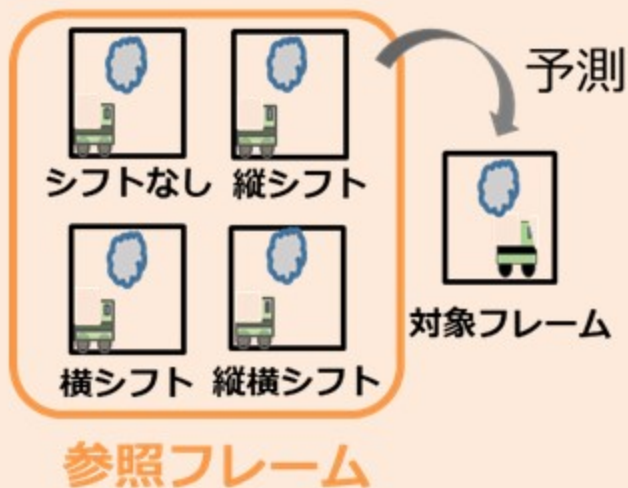
ウェーブレット動画像スケーラブル符号化の画質改善

浜田 宏彦

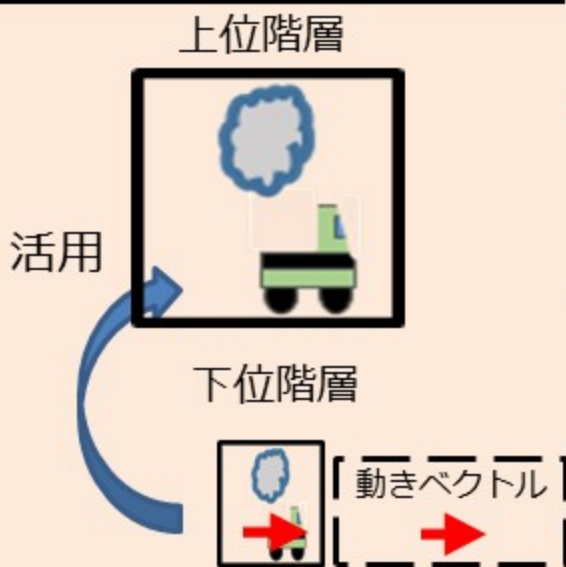
3Dウェーブレット動画像符号化の流れ



シフト変動を利用した動き補償



予測動きベクトルの改善



問題点

- ウェーブレットのシフト変動により低解像度で誤差が発生

目的

- 予測誤差の削減
- 動きベクトル情報量の削減

提案法

- シフトした参照フレームから最適なフレームを選択
- 下位階層の動きベクトルを上位階層の動き補償に活用